

TP 5

Notions et commandes abordées

- Commandes : source, alias, export, le fichier .bashrc
- Notions de variables d'environnements

Différence entre exécuter un shell script et utiliser la commande source

1. Reprenez le shell script de l'exercice 2 du TP précédent (écrire un shell script qui affiche la somme des arguments qu'on lui passe en paramètre)
2. Exécutez le script
3. Faites `echo $somme` dans le shell. (Vous remplacerez *somme* par le nom de la variable que vous utilisez dans votre script)
4. Qu'observe-t-on ?
5. Maintenant, faites `source exo2 12 4 5`
6. Faites `echo $somme` dans le shell.
7. Qu'observe-t-on à présent ? Comment expliquez vous cette différence de comportement ?

Commande alias et fichier .bashrc

1. Ouvrez un SHELL
2. Tapez la commande `alias ltm='ls -lt | more'`
3. Tapez `ltm`
4. Faites `unalias ltm`
5. Tapez à nouveau `ltm`
6. Que se passe-t-il ? Que fais la commande alias ?
7. Editez maintenant le fichier `.bashrc` qui se trouve dans votre home directory pour y ajouter cet alias.
8. Sans fermer le shell courant, ouvrez un autre shell.
9. Tapez `ltm` dans les deux shells.
10. Que se passe-t-il ?
11. Utilisez la réponse que vous avez donné à l'exercice précédent pour rendre actif l'alias `ltm` écrit dans le fichier `.bashrc`
12. Dans votre répertoire courant, tapez `rm file1.txt`
13. Dans un xterm, tapez `alias rm="rm -i"`
14. Tapez de nouveau `rm file1.txt` ?
15. Que se passe-t-il ?
16. Tapez `alias psmoi="ps -f -u $LOGNAME"`
17. Lancez la commande `psmoi`, Que se passe-t-il ?

Variables d'environnements

1. Dans un shell, tapez `export`, et regardez la valeur de la variable `PATH`
2. Tapez dans le shell `PATH=`, et regardez à nouveau la valeur de la variable `PATH`
3. Essayez les commandes `ls`, `echo`, `wc`, `set`, `grep`, `history`, `grep` ...
4. Que se passe-t-il? À quoi sert cette variable d'environnement?
5. Rétablissez la variable `PATH`
6. Dans un xterm, tapez `alias p='cd -'`
7. Faites `cd /`
8. Tapez la commande `p`, puis à nouveau `p`.
9. Que se passe-t-il?
10. Cherchez dans les variables d'environnement celle qui est utilisée par cette commande
11. Donnez un équivalent de la commande `p`
12. Dans un xterm, tapez `IMPRIMANTE=laser`
13. La variable `IMPRIMANTE` est-elle une variable d'environnement ou est-elle local au Shell.
14. Vérifiez à l'aide des commandes `set` et `export`.
15. Faites `export IMPRIMANTE`
16. Qu'a-t-on fait à la variable?
17. Dans un xterm, tapez `declare -x MORE="-c -3"`
18. Vous venez de créer quoi?
19. Faites `more /etc/passwd`
20. Tapez `unset MORE` et refaites la question précédente, que se passe-t-il?

SHELL Scripts et chaînes de caractères

1. Faire afficher par `echo` les chaînes de caractères suivantes :
 - /Fichier d'entree\
 - \$USER
 - ~
2. À l'aide de la commande `date`, écrire un script qui affiche : Il est 15h34m (Attention aux espaces!!)
3. À l'aide de l'éditeur `vi`, créer un fichier (script) `listef` contenant la ligne `ls -aCF`
4. Dans un xterm, tapez `chmod a+x listef`
5. Lancez `listef`, Que se passe-t-il?
6. Écrivez dans un fichier les lignes suivantes :


```
#!/bin/bash
echo mon nom est $0
echo je suis appele avec $# arguments
echo qui sont : $*
```
7. Invoquez ce script en tapant dans xterm : `./monscript` Bienvenue dans la programmation en shell
8. Ré-invoquez le en tapant dans xterm : `./monscript 'Bienvenue dans la programmation en shell'`
9. Que se passe-t-il?