

Introduction à la programmation

TP 1

Frédéric Vivien, e-mail : vivien@icps.u-strasbg.fr

1. Écrivez une fonction `carré`, qui prend en entrée un entier `x` et qui renvoie la valeur de x^2 .
2. Écrivez une fonction `puissancequatre`, qui prend en entrée un entier `x` et qui renvoie la valeur de x^4 .
3. Même question que précédemment, la fonction `puissancequatre` utilisant la fonction `carré`.
4. Même question que précédemment, la fonction `puissancequatre` utilisant une fonction `carré` en tant que fonction locale.
5. Écrivez une fonction qui prend en entrée deux valeurs `a` et `b` et qui renvoie la solution de l'équation $ax+b=0$.
6. Écrivez une fonction qui prend en entrée quatre valeurs `a`, `b`, `c` et `d` et qui renvoie la valeur de : $a*x^2 + b*x + c$.
7. Écrivez une fonction qui prend en entrée quatre valeurs `a`, `b`, `c` et `d` et qui nous indique si $a*x^2 + b*x + c$ vaut zéro.