

# Introduction à la programmation

## TP 2

Frédéric Vivien, e-mail : [vivien@icps.u-strasbg.fr](mailto:vivien@icps.u-strasbg.fr)

1. Écrivez une fonction qui calcule l'aire d'un hexagone régulier étant donné son côté `a`.
2. Écrivez une fonction `renverser` qui prend en entrée un entier `n` compris entre 0 et 99, et qui "renverse" ce nombre. Exemple :

```
# renverser 13;;  
- : int = 31
```

3. Écrivez une fonction qui teste si deux intervalles sont disjoints.
4. Écrivez une fonction qui calcule le volume d'un cube troué par trois parallépipèdes de côtés différents : chacune des faces du cube est percée par un parallépipède (voir figure). Pour cela vous commencerez par écrire trois fonctions, `max`, `min` et `mil`, qui renvoient respectivement le maximum, le minimum et la valeur médiane de trois valeurs.