

TD d'algorithmique avancée

Corrigé du TD 4 : recherche de l'élément majoritaire

Jean-Michel Dischler et Frédéric Vivien

Nous nous intéressons à un tableau A de n éléments, n étant supposé être une puissance de deux. Nous supposons également que la seule opération à notre disposition nous permet de vérifier si deux éléments sont ou non égaux. Un élément x de A est dit majoritaire si et seulement si A contient strictement plus de $n/2$ occurrences de x . Nous nous intéresserons à la complexité au pire.

Algorithme naïf

1. Écrivez un algorithme qui calcule le nombre d'occurrences d'une valeur x présentes entre les indices i et j d'un tableau A .

```
OCCURRENCES( $x, A, i, j$ )  
  compteur  $\leftarrow 0$   
  pour  $k \leftarrow i$  à  $j$  faire  
    si  $A[k] = x$  alors compteur  $\leftarrow$  compteur + 1  
  renvoyer compteur
```

2. Quelle est la complexité de cet algorithme ?
La boucle exécute $j - i + 1$ itérations. La complexité de cet algorithme est donc en $\Theta(j - i)$.
3. Au moyen de l'algorithme précédent, écrivez un algorithme MAJORITAIRE qui vérifie si un tableau A contient un élément majoritaire.

```
MAJORITAIRE( $A$ )  
  pour  $i \leftarrow 1$  à longueur( $A$ )/2 faire  
    si OCCURRENCES( $A[i], A, i, longueur(A)$ ) > longueur( $A$ )/2 alors renvoyer VRAI  
  renvoyer FAUX
```

4. Quelle est la complexité de cet algorithme ?
Dans le pire cas, la boucle effectue $n/2$ itérations, chacune de ces itérations effectuant un appel à OCCURRENCES sur un tableau de taille $n - i$ (i variant de 1 à n) donc de coût $\Theta(n - i)$. Le coût total de l'algorithme est donc en $\Theta(n^2)$.

Premier algorithme « diviser pour régner »

1. Proposez un algorithme MAJORITAIRE construit suivant le paradigme « diviser pour régner ». Cet algorithme divisera en deux le tableau A sur lequel il travaille. Il renverra le couple (VRAI, x) si le tableau A contient un élément majoritaire (x étant cet élément) et renverra le couple (FAUX, 0) si le tableau A ne contient pas d'élément majoritaire.

```
MAJORITAIRE( $A, i, j$ )  
  si  $i = j$  alors renvoyer (VRAI,  $A[i]$ )  
   $(r_x, x) \leftarrow$  MAJORITAIRE( $A, i, \frac{i+j-1}{2}$ )  
   $(r_y, y) \leftarrow$  MAJORITAIRE( $A, \frac{i+j+1}{2}, j$ )  
  si  $r_x = \text{FAUX}$  et  $r_y = \text{FAUX}$  alors renvoyer (FAUX, 0)
```

```

si  $r_x = \text{VRAI}$  et  $r_y = \text{VRAI}$ 
  alors si  $x = y$ 
    alors renvoyer (VRAI,  $x$ )
  sinon
     $c_x \leftarrow \text{OCCURRENCES}(x, A, i, j)$ 
     $c_y \leftarrow \text{OCCURRENCES}(y, A, i, j)$ 
    si  $c_x > \frac{j-i+1}{2}$ 
      alors renvoyer (VRAI,  $x$ )
    sinon si  $c_y > \frac{j-i+1}{2}$ 
      alors renvoyer (VRAI,  $y$ )
    sinon renvoyer (FAUX, 0)
  sinon si  $r_x = \text{VRAI}$ 
    alors si  $\text{OCCURRENCES}(x, A, i, j) > \frac{j-i+1}{2}$ 
      alors renvoyer (VRAI,  $x$ )
    sinon renvoyer (FAUX, 0)
  sinon si  $\text{OCCURRENCES}(y, A, i, j) > \frac{j-i+1}{2}$ 
    alors renvoyer (VRAI,  $y$ )
  sinon renvoyer (FAUX, 0)

```

Justifications

Les deux seuls cas qui ne sont peut-être pas immédiats sont les suivants :

- (a) $r_x = \text{FAUX}$ et $r_y = \text{FAUX}$: dans ce cas il n'y a pas d'élément qui soit majoritaire dans la première moitié du tableau, ni d'élément qui soit majoritaire dans la deuxième moitié du tableau. Si le tableau contient n éléments, le nombre d'occurrences d'un élément quelconque dans la première moitié du tableau est donc inférieur ou égal à $\frac{n}{2}$ —la première moitié ayant $\frac{n}{2}$ éléments— et il en va de même pour la deuxième moitié. Donc le nombre d'occurrences d'un élément quelconque dans le tableau est inférieur à $\frac{n}{2}$ et le tableau ne contient pas d'élément majoritaire.
 - (b) $r_x = \text{VRAI}$ et $r_y = \text{VRAI}$ avec $x = y$: dans ce cas x est présent au moins $1 + \frac{n}{4}$ fois dans chacune des deux parties —qui sont de taille $\frac{n}{2}$ — et donc au moins $2 + \frac{n}{2}$ fois dans le tableau.
2. Quelle est la complexité de cet algorithme ?

La complexité de cet algorithme est définie par la relation de récurrence :

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n).$$

En effet, la phase de combinaison nécessite, dans le pire des cas, la recherche du nombre d'occurrences de deux éléments dans le tableau, ce qui a un coût de n , toutes les autres opérations étant de coût constant ($\Theta(1)$).

Nous avons donc ici : $a = 2$, $b = 2$ et $f(n) = \Theta(n) = \Theta(n^{\log_2 2})$. Nous sommes donc dans le cas 2 du théorème et donc :

$$T(n) = \Theta(n \log n).$$

Deuxième algorithme « diviser pour régner »

1. Écrivez un algorithme construit suivant le paradigme « diviser pour régner », prenant en entrée un tableau A —qu'il divisera en deux— et possédant la propriété suivante :
 - soit cet algorithme nous garantit que le tableau A ne contient pas d'élément majoritaire ;
 - soit cet algorithme nous renvoie un élément x et un entier $c_x > n/2$ tels que x apparaisse *au plus* c_x fois dans A et que tout autre élément de A apparaisse *au plus* $n - c_x$ fois dans A .

PSEUDOMAJORITAIRE(A, i, j)

si $i = j$ **alors renvoyer** (VRAI, $A[i]$, 1)

```

( $r_x, x, c_x$ )  $\leftarrow$  MAJORITAIRE( $A, i, \frac{i+j-1}{2}$ )
( $r_y, y, c_y$ )  $\leftarrow$  MAJORITAIRE( $A, \frac{i+j+1}{2}, j$ )
si  $r_x = \text{FAUX}$  et  $r_y = \text{FAUX}$  alors renvoyer ( $\text{FAUX}, 0, 0$ )
si  $r_x = \text{VRAI}$  et  $r_y = \text{FAUX}$  alors renvoyer ( $\text{VRAI}, x, c_x + \frac{j-i+1}{4}$ )
si  $r_x = \text{FAUX}$  et  $r_y = \text{VRAI}$  alors renvoyer ( $\text{VRAI}, y, c_y + \frac{j-i+1}{4}$ )
si  $r_x = \text{VRAI}$  et  $r_y = \text{VRAI}$ 
  alors si  $x = y$ 
    alors renvoyer ( $\text{VRAI}, x, c_x + c_y$ )
  sinon si  $c_x = c_y$ 
    alors renvoyer ( $\text{FAUX}, 0, 0$ )
  sinon si  $c_x > c_y$ 
    alors renvoyer ( $\text{VRAI}, x, \frac{j-i+1}{2} + c_x - c_y$ )
    sinon renvoyer ( $\text{VRAI}, y, \frac{j-i+1}{2} + c_y - c_x$ )

```

Justifications

Nous considérons un par un les différents cas de figure :

- $r_x = \text{FAUX}$ et $r_y = \text{FAUX}$. Aucun élément n'apparaît strictement plus de $\frac{n}{4}$ fois dans la première (resp. la deuxième) moitié du tableau A . Donc un élément quelconque de A apparaît au plus $\frac{n}{4}$ fois dans chacune des deux moitiés, et donc $\frac{n}{2}$ fois en tout dans A . Donc A ne contient pas d'élément majoritaire.
- $r_x = \text{VRAI}$ et $r_y = \text{FAUX}$. Un élément quelconque de A apparaît donc au plus $\frac{n}{4}$ fois dans la deuxième moitié de A . Nous avons deux cas à considérer :
 - x apparaît donc au plus $c_x + \frac{n}{4}$ fois dans A .
 - Un élément autre que x apparaît au plus $\frac{n}{2} - c_x$ fois dans la première moitié de A . Par conséquent un tel élément apparaît au plus $(\frac{n}{2} - c_x) + \frac{n}{4} = \frac{3n}{4} - c_x = n - (c_x + \frac{n}{4})$ fois dans A .
 D'où le résultat.
- $r_y = \text{VRAI}$ et $r_x = \text{FAUX}$: ce cas est symétrique du précédent.
- $r_x = \text{VRAI}$ et $r_y = \text{VRAI}$:
 - $x = y$. x est présent au plus $c_x + c_y$ fois dans A . De plus, tout autre élément est présent au plus $\frac{n}{2} - c_x$ fois dans la première moitié de A et $\frac{n}{2} - c_y$ fois dans la deuxième moitié, soit en tout au plus $n - (c_x + c_y)$ fois dans A .
 - $x \neq y$ et $c_x = c_y$. x est présent au plus c_x fois dans la première moitié et $\frac{n}{2} - c_y = \frac{n}{2} - c_x$ fois dans la deuxième moitié, soit $\frac{n}{2}$ fois en tout et x n'est pas un élément majoritaire de A . Symétriquement, il en va de même de y . Tout autre élément ne peut être un élément majoritaire (voir le tout premier cas).
 - $x \neq y$ et $c_x > c_y$. Alors x est présent au plus c_x fois dans la première moitié de A et $\frac{n}{2} - c_y$ fois dans la deuxième moitié, soit au plus $\frac{n}{2} + c_x - c_y$ fois dans A , et ce nombre est strictement supérieur à $\frac{n}{2}$ car $c_x > c_y$. y est présent au plus $\frac{n}{2} + c_y - c_x = n - (\frac{n}{2} + c_x - c_y)$ fois dans A . Tout autre élément est présent au plus $(\frac{n}{2} - c_x) + (\frac{n}{2} - c_y) = n - c_x - c_y = \frac{n}{2} - c_x + \frac{n}{2} - c_y \leq \frac{n}{2} - c_x + c_y$ (car $c_y > \frac{n}{4}$) $= n - (\frac{n}{2} + c_x - c_y)$.

2. Quelle est la complexité de cet algorithme ?

En dehors des appels récursifs, tous les traitements ont un coût constant : $\Theta(1)$. La complexité de l'algorithme est donc donnée par la relation de récurrence :

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1).$$

Nous nous trouvons donc ici dans le cas 1) du théorème (avec $\epsilon = 1$) et la complexité de l'algorithme est donc :

$$T(n) = \Theta(n).$$

3. À partir de l'algorithme précédent, écrivez un algorithme MAJORITAIRE qui vérifie si un tableau A contient un élément majoritaire.

MAJORITAIRE(A)

$(\text{réponse}, x, c_x) \leftarrow \text{PSEUDOMAJORITAIRE}(A, 1, \text{longueur}(A))$

si $\text{réponse} = \text{FAUX}$

alors renvoyer FAUX

sinon si $\text{OCCURRENCES}(x, A, 1, \text{longueur}(A)) > \frac{\text{longueur}(A)}{2}$

alors renvoyer VRAI

sinon renvoyer FAUX

4. Quelle est la complexité de cet algorithme ?

La complexité de cet algorithme est en $\Theta(n)$ car c'est la complexité de l'appel à l'algorithme PSEUDO-MAJORITAIRE et celle de l'appel à l'algorithme OCCURRENCES.