Romaric David (david@icps.u-strasbg.fr)

Visualisation immersive

Les dispositifs d'affichage immersifs permettent à un utilisateur d'être plongé dans les images qu'il visualise. Ces dispositifs permettent ainsi de s'abstraire des éléments extérieurs aux objets affichés et ainsi d'augmenter le réalisme ou les possibilités d'interprétation des données affichées. L'ULP dispose d'un environnement immersif de type plan de travail virtuel (`http://www-cecpv.u-strasbg.fr`).

Différentes API permettent de programmer à destinatio des environnements immersifs. CaveLib (commerciale) ou VrJuggler (libre) sont souvent utilisées.

Le but du TER est de coupler l'API VrJuggler à l'API de visualisation VTK, afin de réaliser un visualiseur pour objets 3D représentés par un ensemble de voxels. Ce visualiseur permettra d'afficher ces images sur le plan de travail virtuel de l'ULP. Il pourra s'appuyer sur un code de rendu sur écran classique, déjà existant.