

Travaux Dirigés n° 4 : Exceptions

Objectifs : Comprendre le concept et l'utilité du mécanisme d'exception. Savoir gérer les exceptions standard et créer, lancer, rattraper ses propres exceptions.

1 Exercice 1 : exceptions standard

Le programme fourni ci-dessous ne gère pas les erreurs qui peuvent se produire lors de son lancement.

1. Lister les erreurs d'exécution possibles dues à un lancement erroné.
2. Proposer des modifications du programme permettant de gérer toutes ces erreurs (en utilisant uniquement la gestion des exceptions).

```
/**
 * Classe Exercice1 destinée à manipuler les n premiers entiers (n étant passé
 * en paramètre du programme).
 * @author Monprenom Momom
 */
public class Exercice1 {
    private final int MAX = 99;
    private int tableau[] = new int[MAX];

    public Exercice1(int n) {
        for (int i=0; i<n; i++)
            tableau[i] = i;
    }

    public int sommeDesNPremiers(int n) {
        int resultat = 0;

        for (int i=0; i<n ; i++)
            resultat += tableau[i];
        return resultat;
    }

    public static void main(String args[]) {
        Exercice1 ex1 = new Exercice1(10);
        int n = Integer.parseInt(args[0]);
        int resultat;

        resultat = ex1.sommeDesNPremiers(n);
        System.out.print("La somme des "+args[0]+" premiers nombres");
        System.out.println(" est: "+resultat);
    }
}
```

2 Exercice 2 : gestionnaires d'exceptions

Soit le programme Java suivant :

```
public class Exercice2 {
    public static void main (String args[]) {
        int k;

        try {
            k = 1/Integer.parseInt(args[0]);
        }
        catch (RuntimeException ex) {
            System.err.println("Runtime_"+ex);
        }
        catch (IndexOutOfBoundsException ex) {
            System.err.println("Index_"+ex);
        }
        catch (ArithmeticException ex) {
            System.err.println("Index_"+ex);
        }
    }
}
```

Lors de la compilation du programme, nous obtenons les messages d'erreur suivants :

```
Exercice2.java:11: exception java.lang.IndexOutOfBoundsException has already been caught
    catch (IndexOutOfBoundsException ex) {
    ^
Exercice2.java:14: exception java.lang.ArithmeticException has already been caught
    catch (ArithmeticException ex) {
    ^
2 errors
```

Expliquez le problème et proposez une solution.

3 Exercice 3

Soit le programme Java suivant :

```
import java.io.*;
class Exercice3 {
    File f;

    public Exercice3 (String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic () {
        f.createNewFile ();
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3 ex3 = new Exercice3 (args[0]);
        ex3.creerFic ();
    }
}
```

Lors de la compilation du programme, nous obtenons le message d'erreur suivant :

```
Exercice3.java:9: unreported exception java.io.IOException; must be caught or declared to be thrown
    f.createNewFile();
    ^
1 error
```

Indiquez pour chacune des propositions de correction ci-dessous si elle est valide, non valide ou dépend du contexte. Justifiez chaque réponse.

– Proposition 1 :

```
import java.io.*;
class Exercice3p1 {
    File f;

    public Exercice3p1(String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic() {
        try {
            f.createNewFile();
        }
        catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(3);
        }
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3p1 ex3 = new Exercice3p1(args[0]);
        ex3.creerFic();
    }
}
```

– Proposition 2 :

```
import java.io.*;
class Exercice3p2 {
    File f;

    public Exercice3p2(String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic() throws IOException {
        f.createNewFile();
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3p2 ex3 = new Exercice3p2(args[0]);
        ex3.creerFic();
    }
}
```

– Proposition 3 :

```
import java.io.*;
class Exercice3p3 {
    File f;

    public Exercice3p3(String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic() {
        f.createNewFile();
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3p3 ex3 = new Exercice3p3(args[0]);
        try {
            ex3.creerFic();
        }
        catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(3);
        }
    }
}
```

– Proposition 4 :

```
import java.io.*;
class Exercice3p4 {
    File f;

    public Exercice3p4(String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic() {
        try {
            f.createNewFile();
        }
        catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(3);
        }
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3p4 ex3 = new Exercice3p4(args[0]);
        try {
            ex3.creerFic();
        }
        catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(3);
        }
    }
}
```

– Proposition 5 :

```
import java.io.*;
class Exercice3p5 {
    File f;

    public Exercice3p5(String nomFic) {
        f = new File(nomFic);
    }
    public void creerFic() {
        try {
            f.createNewFile();
        }
        catch (Exception ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(5);
        }
        catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
            System.exit(3);
        }
    }
    public static void main (String args[]) {
        Exercice3p5 ex3 = new Exercice3p5(args[0]);
        ex3.creerFic();
    }
}
```

4 Exercice 4 : exceptions utilisateur

Reprendre le code Java donné dans l'exercice 1 en ajoutant une exception personnelle nommée `NombreDeNombresException`. Cette exception sera levée dans le cas où le paramètre passé à la méthode `sommeDesNPremiers` est négatif ou nul.