

## Programmation Système & Réseau TD n° 1

### Notions abordées :

- Primitives systèmes
- Gestion de fichiers (open, close, read, write)

### Exercice 1

- Nommer quelques primitives système. Est-ce que `fopen` est une primitive système ?
- Quelles sont les différences et ressemblances entre primitives systèmes et fonctions de bibliothèque ?
- Illustrer ces différences et ressemblances sur les fonctions et primitives d'entrée/sortie.

### Exercice 2

Pourquoi la fonction ci-dessous ne peut pas fonctionner ? Détailler toutes les fautes. (On ne demande pas de corriger cette fonction.)

```
int faux(char *nom)
{
    FILE *fp ;
    int c ;

    fp = open (nom, "r") ;
    read (fp, &c, 1) ;
    fclose (fp) ;
    return c ;
}
```

### Exercice 3

Écrire un programme qui recopie un fichier `toto` vers un fichier `titi` à créer, à l'aide des primitives système.

### Exercice 4

Écrire un programme qui concatène 2 fichiers `toto1` et `toto2` en un seul fichier `titi` à créer, à l'aide des primitives système.

### Exercice 5

À l'aide des primitives système, écrire un programme qui concatène  $n$  ( $n \geq 2$ ) fichiers dont les noms sont donnés en arguments, en un seul fichier dont le nom sera le dernier argument.

Exemple : `$ ./a.out toto1 toto2 toto3 titi` concatène les fichiers `toto1`, `toto2` et `toto3` et enregistre le résultat dans `titi`.

### Exercice 6

À l'aide des primitives système, écrire un programme qui affiche uniquement les 10 derniers caractères d'un fichier.